**Nama Kelompok :**

**Sundari 201410370311022**

**Kopsahwati Khotima 201410370311025**

**Basri Basren 201410370311030**

|  |
| --- |
| IdentitasRuangKelas |
| Private String NamaRuang;  Private Int LokasiRuang;  Private Int ProgramStudi; |
| String getNamaRuang()  Void setNamaRuang(StringNamaRuang)  int getLokasiRuang()  Void setLokasiRuang(int LokasiRuang)  Int getProgramStudi()  Void setProgramStudi(int ProgramStudi) |

|  |
| --- |
| PrepCode :  Deklarasi **String** untuk menampung nama dari ruangan diberi nama varaibel **NamaRuang**  Deklarasi **Int** untuk menampung pilihan lokasi dari ruangan diberi nama variable **LokasiRuang**  Deklarasi **int** untuk menampung pilihan program studi diberi nama variable **ProgramStudi** |
| Deklarasi Method **getNamaRuang()** tipedata **String** untuk mengembalikan nilai **NamaRuang**  Deklarasi Method **setNamaRuang(String NamaRuang)** tipe data void untuk menampung nilai **NamaRuang.**  Deklarasi Method **getLokasiRuang()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **LokasiRuang**  Deklarasi Method **setLokasiRuang(int LokasiRuang)**  tipe data void untuk menampung nilai **LokasiRuang.**  Deklarasi Method **getProgramStudi ()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **ProgramStudi**  Deklarasi Method **setProgramStudi (int ProgramStudi)** tipe data void untuk menampung nilai **ProgramStudi.** |

|  |
| --- |
| IdentitasRuangKelasTest extends IndukClass |
| String Lokasi;  String Prodi;  IdentitasRuangKelas IDKelas = new IdentitasRuangKelas(); |
| Void IDTKelas(){ |

|  |
| --- |
| PrepCode :  Deklarasi **String** untuk menampung Lokasi ruangan diberi nama varaibel **Lokasi**  Deklarasi **String** untuk menampung program Studi diberi nama varaibel **Prodi**  Pembuatan Object baru dari class **IdentitasRuangKelas** diberi nama **IDKelas** |
| Deklarasi **IDKelas();** tipedata **void** untuk menginput **setNamaRuang(); setLokasiRuang();** dan **setProgramStudi();**  **Method IDKelas()**  setNamaRuang() dengan menggunakan inputan user  setLokasiRuang() dengan Menggunakan inputan user  jika user mengeset LokasiRuang sama dengan 1  maka variable Lokasi Berisi “GKB1”  jika user mengeset LokasiRuang sama dengan 2  maka Variabel Lokasi Berisi “GKB2”  setProgramStudi() dengan menggunakan inputan user  jika user mengeset ProgramStudi sama dengan 1  maka variable prodi berisi “sipil”  jika user mengeset ProgramStudi sama dengan 2  maka variable prodi berisi “Inforatika”  tampilkan getNamaRuang(), Lokasi, dan Prodi. |

|  |
| --- |
| KodisiRuang |
| Private int Panjang;  Private int Lebar;  Private Int JumlahKursi;  Private Int JumlaPintu;  Private Int JumlahJendela; |
| int getPanjang()  Void setPanjang(int Panjang)  int getLebar()  Void setLebar(int Lebar)  Int getJumlahKursi ()  Void setJumlahKursi (int JumlahKursi)  Int getJumlaPintu ()  Void setJumlaPintu (int JumlaPintu)  Int get JumlahJendela ()  Void set JumlahJendela (int JumlahJendela) |

|  |
| --- |
| PrepCode :  Deklarasi **Private Int** untuk menampung panjang ruangan dari ruangan diberi nama variable **Panjang**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung lebar dari ruangan diberi nama variable **Lebar**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung jumlah dari kursi diberi nama variable **JumlahKursi**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung jumlah dari pintu diberi nama variable **JumlahPintu**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung jumlah dari jendela diberi nama variable **JumlahJendela** |
| Deklarasi method **getPanjang()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **Panjang**  Deklarasi method **setPanjang(Int Panjang)** tipe data void untuk menampung nilai **Panjang**  Deklarasi method **getLebar()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **Lebar.**  Deklarasi method **setLebar (int Lebar)** tipe data void untuk menampung nilai **Lebar.**  Deklarasi method **getJumlahKursi ()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **JumlahKursi**  Deklarasi method **setJumlahKursi (int JumlahKursi);** tipe data void untuk menampung nilai **JumlahKursi.**  Deklarasi method **getJumlahPintu ()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **JumlahPintu**  Deklarasi method **setJumlahPintu (int JumlahPintu)** tipe data void untuk menampung nilai **JumlahPintu.**  Deklarasi method **getJumlahJendela ()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **JumlahJendela**  Deklarasi method **setJumlahJendela (int JumlahJendela);** tipe data void untuk menampung nilai **JumlahJendela.** |

|  |
| --- |
| KodisiRuangTest extends IndukClass |
| KondisiRuang KondisiKelas = new KondisiRuang();  private int luas;  private String bentuk;  private double Rasio;  private String analisis; |
| Void KondisiTest()  Int Luas()  Void Bentuk ()  Void Analisis()  Void KondisiTest() |

|  |
| --- |
| Pembuatan Object baru dari class **KondisiRuang** diberi nama **KondisiKelas**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung Luas ruangan dari ruangan diberi nama variable **Luas**  Deklarasi **Private** **String** untuk menampung bentuk dari ruangan diberi nama variable **bentuk**  Deklarasi **Private double** untuk menampung rasio dari kursi diberi nama variable **Rasio** |
| Deklarasi **KondisiTest()** tipedata **void** untuk menginput **setPanjang() setLebar() dari ruangan**  **Deklarasi method Luas()** untuk menghitung luas ruangan  **Deklarasi method Bentuk()** untuk menentukan bentuk dari ruangan jika panjang ruangan tidak sama dengan luas ruangan maka isi dari variable “bentuk” adalah “persegi panjang”  **Deklarasi method Analisis()** di gunakan untuk menginput **setJumlahKursi(), setJumlahPintu(),** dan **setJumlahJendela();**  **Method KondisiTest()**  setPanjang() dengan menggunakan inputan user  setLebar() dengan menggunakan inputan user  **Method int Luas()**  Mengembalikan nilai hasil dari perkalian antara getPanjang() dan getLebar()  **Method Bentuk(){**  If getPnjang() tidak sama dengan nilai dari Luas()  Maka bentuk ruangan adalah persegipanjang  Else maka bentuk ruangan adalah bukan persegi panjang.  }  **Method Analisis(){**  setJumlahKursi() dari inputan user  hitung Rasio Ruangan dengan cara Luas() / getJumlahKursi.  Jika Rasio lebih dari sama dengan 0,5  Maka rasio ruangan sesuai  setJumlahPintu() dari inputan user  jika getJumlahPintu() lebih dari sama dengan 2  maka Jumlah Pintu sesuai  setJumlahJendela() dari inputan user  jika getJumlahJendela() lebih dari sama dengan 1  maka jumlah jendela sesuai  }  **method KondisiTest(){**  memanggil semua method yang ada di class KondisiRuangTest.  } |

|  |
| --- |
| SaranaRuangan |
| Private int JumlahSteker;  Private int KondisiSteker;  Private Int PosisiSteker;  Private Int JumlahKabelLCD;  Private Int KondisiKabelLCD;  Private Int PosisiKabelLCD;  Private int JumlahLampu;  Private int KondisiLampu;  Private int PosisiLampu; |
| int getJumlahSteker()  void setJumlahSteker(int JumlahSteker)  int getKondisiSteker()  void setKondisiSteker(int KondisiSteker)  int getPosisiSteker()  void setPosisiSteker(int PosisiSteker)  int getJumlahKabelLCD()  void setJumlahKabelLCD(int JumlahKabelLCD)  int getKondisiKabelLCD()  void setKondisiKabelLCD(int KondisiKabelLCD)  int getPosisiKabelLCD()  void setPosisiKabelLCD(int PosisiKabelLCD)  int getJumlahLampu()  void setJumlahLampu(int JumlahLampu)  int getKondisiLampu()  void setKondisiLampu(int KondisiLampu)  int getPosisiLampu()  void setPosisiLampu(int PosisiLampu) |

|  |
| --- |
| PrepCode :  Deklarasi **Private Int** untuk menampung jumlah steker diberi nama variable **JumlahSteker**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung kondisi steker diberi nama variable **KondisiSteker**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung posisi steker dari ruangan diberi nama variable **PosisiSteker**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung jumlah kabel LCD diberi nama variable **JumlahKabelLCD**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung Kondisi kabel LCD diberi nama variable **KondisiKabelLCD**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung Posisi kabel LCD diberi nama variable **PosisiKabelLCD**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung jumlah lampu diberi nama variable **JumlahLampu**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung kondisi ampu diberi nama variable **KondisiLampu**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung posisi lampu dari ruangan diberi nama variable **PosisiLampu** |
| Deklarasi method **getJumlahSteker()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **JumlahSteker**  Deklarasi method **setJumlahSteker(int JumlahSteker)** tipe data void untuk mengeset **JumlahSteker**  Deklarasi method **getKondisiSteker()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **KondisiSteker**  Deklarasi method **setKondisiSteker(int KondisiSteker)** tipe data void untuk mengeset **KondisiSteker**  Deklarasi method **getPosisiSteker()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **PosisiSteker**  Deklarasi method **setPosisiSteker(int PosisiSteker)** tipe data void untuk mengeset **PosisiSteker**  Deklarasi method **getJumlahKabelLCD()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **JumlahLCD**  Deklarasi method **setJumlahKabelLCD(int JumlahKabelLCD)** tipe data void untuk mengeset **JumlahKabelLCD**  Deklarasi method **getKondisiKabelLCD()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **KondisiKabelLCD**  Deklarasi method **setKondisiKabelLCD(int KondisiKabelLCD)** tipe data void untuk mengeset **KondisiKabelLCD**  Deklarasi method **getPosisiKabelLCD()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **PosisiKabelLCD**  Deklarasi method **setPosisiKabelLCD(int PosisiKabelLCD)** tipe data void untuk mengeset **PosisiKabelLCD**  Deklarasi method **getJumlahLampu()**  tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **JumlahLampu**  Deklarasi method **setJumlahLampu(int JumlahLampu)** tipe data void untuk mengeset **JumlahLampu**  Deklarasi method **getKondisiLampu()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **KondisiLampu**  Deklarasi method **setKondisiLampu(int KondisiLampu)** tipe data void untuk mengeset **KondisiLampu**  Deklarasi method **getPosisiLampu()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **PosisiLampu**  Deklarasi method **setPosisiLampu(int PosisiLampu)** tipe data void untuk mengeset **PosisiLampu** |

|  |
| --- |
| SaranaTest extends IndukClass |
| SaranaRuangan KondisiKelas2 = new SaranaRuangan();  int Ksteker =0;  int PstekerD=0;  int PstekerP=0;  int KLCD = 0;  int PLCDD = 0;  int KLampu = 0;  int PLampuL = 0; |
| public void InputSteker()  public void AnalisisKelistrikan()  public void InputKabelLCD()  public void AnalisisLCD()  public void InputLampu()  public void AnalisisLampu()  public void saranatest() |

|  |
| --- |
| Pembuatan Object baru dari class **SaranaRuangan** diberi nama **KondisiKelas2**  Deklasrsi varibel **Ksteker** tipe data int dengan nilai awal 0  Deklarasi varibel **PstekerD** tipe data int dengan Nilai awal 0  Deklasrsi varibel **PstekerP** tipe data int dengan nilai awal 0  Deklarasi varibel **KLCD** tipe data int dengan Nilai awal 0  Deklasrsi varibel **PLCDD** tipe data int dengan nilai awal 0  Deklarasi varibel **KLampu** tipe data int dengan Nilai awal 0  Deklasrsi varibel **PlampuL** tipe data int dengan nilai awal 0 |
| Deklarasi method **InputSteker()** tipedata **void** untuk menginput Jumlah, kondisi, dan Posisi Steker  Deklarasi method **AnalisisKelistrikan()** untuk mengecek kesesuaian dari inputan user  Deklarasi method **InputKabelLCD()** untuk menginput jumlah, kondisi, dan Posisi KabelLCD  Deklarasi method **AnalisisLCD()** untuk mengecek kesesuian inputan user  Deklarasi method **InputLampu()** untuk mrnginput jumlah, kondisi, dan posisi Lampu  Deklarasi method **AnalisisLampu()** untuk mengecek kesesuaian inputan user  Deklarasi method **SaranaTest()** untuk memanggil semua method yang ada di class saranatest  **Method void InputSteker(){**  setJumlahSteker() dengan menggunakan inputan dari user  setKondisiSteker() dengan menggunakan inputan dari user  jika inputan ke kondisi sama dengan 1 maka variable Ksteker++  setPosisiSteker() dengan menggunakan inputan dari user  jika getPosisiSteker() sama dengan satu maka 1 PstekerD++  tapi jika getPosisiSteker() sama dengan 2 maka PstekerP++  **Method void AnalisisKelistrikan(){**  jika getJumlahSteker() lebih dari sama dengan 0 maka Tampilkan Jumlah Steker  Dan jika getJumlahSteker() lebih dari sama dengan 4 tampilkan Sesuai dan Sesuai++  Jika Ksteker lebih dari sama dengan 0 maka tampilkan jumlah Kondisi Steker Baik  Dan jika Ksteker lebih dari sama dengan 4 maka tampilkan Sesuai dan sesuai++  Jika PstekerD lebih dari sama dengan 0 maka tampilkan jumlah steker di dekat dosen  Jika PstekerP lebih dari sama dengan 0 maka tampilkan jumlah steker di samping dosen  Jika PstekerP+PstekerD sama dengan jumlah steker maka Sesuai++  **}**  **Method void InputKabelLCD(){**  setJumlahKabelLCD() dengan menggunakan inputan dari user  setKondisiKabelLCD() dengan menggunakan inputan dari user  jika getKondisiKabelLCD() == 1) maka variable KLCD++  setPosisiKabelLCD() dengan menggunakan inputan dari user  jika getPosisiKabelLCD() == 1) maka variable PLCDD++  **}**  **Method void AnalisisLCD(){**  Jika getJumlahKabelLCD() lebih dari sama dengan 0 maka tampilkan getJumlahKabelLCD()  Dan jika getJumlahKabelLCD() lebih dari sama dengan 1 maka Sesuai++  Jika KLCD >= 0maka tampilkan Jumlah Kabel LCD Yang Berfungsi  Dan jika KLCD >= 1 maka Sesuai++  Jika PLCDD >= 0 maka tampilkan Posisi Kabel LCD Dekat Dosen  Dan jika PLCDD lebi dari sama dengan 1 maka Sesuai++  **Method void InputLampu(){**  setJumlahLampu() dengan menggunakan inputan dari user  setKondisiLampu() dengan menggunakan nputan dari user  jika getKondisiLampu() == 1 maka variable KLampu++  setPosisiLampu() dengan menggunakan inputan dari user  jika getPosisiLampu() == 1 maka variable PLampuL++  **Method void AnalisisLampu(){**  Jika getJumlahLampu() >=0 maka tampilkan getJumlahLampu()  Dan Jika getJumlahLampu() >=18 maka tampilkan Sesuai dan sesuai++  Jika KLampu >= 0 maka tampilkan Jumlah Lampu Yang Berkondisi Baik  Dan jika KLampu >= 18 maka Sesuai ++  Jika PLampuL >= 0 maka tampilkan jumlah Lampu Berposisi Di Langit - Langit  Dan Jiak PLampuL >=18 maka Sesuai++  **method void saranatest(){** berguna untuk meanggil semua method yang ada di class saranatest  }  } |

|  |
| --- |
| SaranaRuangan2 |
| private int JumlahKipasAngin;  private int KondisiKipasAngin;  private int PosisiKipasAngin;  private int JumlahAC;  private int KondisiAC;  private int PosisiAC;  private int SSID;  private int Bandwith;  private int JumlahCCTV;  private int KondisiCCTV;  private int PosisiCCTV; |
| int getJumlahKipasAngin()  void setJumlahKipasAngin(int JumlahKipasAngin)  int getKondisiKipasAngin()  void setKondisiKipasAngin(int KondisiKipasAngin)  int getPosisiKipasAngin()  void setPosisiKipasAngin(int PosisiKipasAngin)  int getJumlahAC()  void setJumlahAC(int JumlahAC)  int getKondisiAC()  void setKondisiAC(int KondisiAC)  int getPosisiAC()  void setPosisiAC(int PosisiAC)  int getJumlahCCTV()  void setJumlahCCTV(int JumlahCCTV)  int getKondisiCCTV()  void setKondisiCCTV(int KondisiCCTV)  int getPosisiCCTV()  void setPosisiCCTV(int PosisiCCTV)  int getSSID()  void setSSID(int SSID)  int getBandwith()  void setBandwith(int Bandwith) |

|  |
| --- |
| PrepCode :  Deklarasi **Private Int** untuk menampung jumlah kipas angina diberi nama variable **JumlahKipasAngin**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung kondisi kipas angin diberi nama variable **KondisiKipasAngin**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung posisi kipas angin dari ruangan diberi nama variable **PosisiKipasAngin**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung jumlah AC diberi nama variable **JumlahAC**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung Kondisi AC diberi nama variable **KondisiAC**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung Posisi AC diberi nama variable **PosisiAC**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung SSID diberi nama variable **SSID**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung Bandwith diberi nama variable **Bandwith**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung jumlah CCTV diberi nama variable **JumlahCCTV**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung Kondisi CCTV diberi nama variable **KondisiCCTV**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung Posisi CCTV diberi nama variable **PosisiCCTV** |
| Deklarasi method **getJumlahKipasAngin()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **JumlahKipasAngin**  Deklarasi method **setKipasAngin (int JumlahKipasAngin)** tipe data void untuk mengeset **JumlahKipasAngin**  Deklarasi method **getKondisiKipasAngin()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **KondisiKipasAngin**  Deklarasi method **setKondisiKipasAngin(int KondisiSKipasAngin)** tipe data void untuk mengeset **KondisiKipasAngin**  Deklarasi method **getPosisiKipasAngin()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **PosisiKipasAngin**  Deklarasi method **setPosisiKipasAngin(int PosisiKipasAngin)** tipe data void untuk mengeset **PosisiKipasAngin**  Deklarasi method **getJumlahAC()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **JumlahAC**  Deklarasi method **setJumlahAC(int JumlahAC)** tipe data void untuk mengeset **JumlahAC**  Deklarasi method **getKondisiAC()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **KondisiAC**  Deklarasi method **setKondisiAC(int KondisiAC)** tipe data void untuk mengeset **KondisiAC**  Deklarasi method **getPosisiAC()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **PosisiAC**  Deklarasi method **setPosisiAC(int PosisiAC)** tipe data void untuk mengeset **PosisiAC**  Deklarasi method **getSSID()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **SSID**  Deklarasi method **setSSID(int SSID)** tipe data void untuk mengeset **SSID**  Deklarasi method **getBandwith()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **Bndwith**  Deklarasi method **setBandwith(int Bandwith)** tipe data void untuk mengeset **Bandwith**  Deklarasi method **getJumlahCCTV()**  tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **JumlahCCTV**  Deklarasi method **setJumlahCCTV(int JumlahCCTV)** tipe data void untuk mengeset **JumlahCCTV**  Deklarasi method **getKondisiCCTV()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **KondisiCCTV**  Deklarasi method **setKondisiCCTV(int KondisiCCTV)** tipe data void untuk mengeset **KondisiCCTV**  Deklarasi method **getPosisiCCTV()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **PosisiCCTV**  Deklarasi method **setPosisiCCTV(int PosisiCCTV)** tipe data void untuk mengeset **PosisiCCTV** |

|  |
| --- |
| SaranaTest2 extends IndukClass |
| SaranaRuangan2 KondisiKelas3 = new SaranaRuangan2();  int Kkipas = 0;  int PkipasL = 0;  int PkipasS = 0;  int KAC = 0;  int PACB = 0;  int PACS =0;  static int KCCTV = 0;  static int PCCTVD = 0;  static int PCCTVB = 0; |
| public void InputKipasAngin(){  public void AnalisisKipasAngin()  public void InputAC()  public void AnalisisAC()  public void InputSSID()  pubic void AnalisisInternet()  public void InputCCTV()  public void AnalisisCCTV()  public void saranatest2() |

|  |
| --- |
| Pembuatan Object baru dari class **SaranaRuangan2** diberi nama **KondisiKelas3**  Deklasrsi varibel **Kkipas** tipe data int dengan nilai awal 0  Deklarasi varibel **PkipasL** tipe data int dengan Nilai awal 0  Deklasrsi varibel **PkipasS** tipe data int dengan nilai awal 0  Deklarasi varibel **KAC** tipe data int dengan Nilai awal 0  Deklasrsi varibel **PACB** tipe data int dengan nilai awal 0  Deklarasi varibel **PACS** tipe data int dengan Nilai awal 0  Deklarasi varibel **KCCTV** tipe data int dengan Nilai awal 0  Deklasrsi varibel **PCCTVD** tipe data int dengan nilai awal 0  Deklarasi varibel **PCCTVB** tipe data int dengan Nilai awal0 |
| Deklarasi method **InputKipasAngin()** tipedata **void** untuk menginput Jumlah, kondisi, dan Posisi Kipas angin  Deklarasi method **AnalisisKipasAngin()** untuk mengecek kesesuaian dari inputan user  Deklarasi method **inputAC()**untuk menginput jumlah, kondisi, dan Posisi AC  Deklarasi method **AnalisisAC()** untuk mengecek kesesuian inputan user  Deklarasi method **InputSSID()** untuk mrnginput pilihan ssid  Deklarasi method **AnalisisInternet()** untuk mengecek kesesuaian inputan user  Deklarasi method **InputCCTV()** untuk mrnginput jumlah, kondisi, dan posisi CCTV  Deklarasi method **AnalisisCCTV()** untuk mengecek kesesuaian inputan user  Deklarasi method **SaranaTest2()** untuk memanggil semua method yang ada di class saranatest2  **Method void Input** **KipasAngin (){**  setJumlah KipasAngin () dengan menggunakan inputan dari user  setKondisi KipasAngin () dengan menggunakan inputan dari user  jika inputan ke kondisi sama dengan 1 maka variable Kkipas++  setPosisi KipasAngin () dengan menggunakan inputan dari user  jika getPosisi KipasAngin () sama dengan satu maka 1 PkipasL++  **Method void Analisis** **KipasAngin (){**  jika getJumlah KipasAngin () lebih dari sama dengan 0 maka Tampilkan Jumlah KipasAngin  Dan jika getJumlah KipasAngin () leih dari sama dengan 2 maka Sesuai++  Jika Kkipas lebih dari sama dengan 0 maka tampilkan jumlah Kondisi KipasAngin Baik  Dan jika Ksteker lebih dari sama dengan 2 maka Sesuai++  Jika PkipasL lebih dari sama dengan 0 maka tampilkan jumlah KipasAngin di Atap Ruangan  Dan Jika PkipasL lebih dari sama dengan 2 maka Sesuai++  **Method void input InputAC(){**  setJumlahAC() dengan menggunakan inputan dari user  setKondisiAC() dengan menggunaka inputan dari user  jika inputan dari kondisi sama dengan 1 maka variable KAC++  setPosisiACB() dengan menggunakan input dari user  jika getPosisi ACB () sama dengan 1 maka PACB++  setPosisiACS() dengan menggunakan input dari user  jika getPosisi ACS () sama dengan 1 maka PACB++  **Method void Analisis AC(){**  Jika getJumlahAC()>=0 maka tampilakan JumlahAC  Dan jika getJumlahAC() >= 1 maka tampilkan sesuai dan Sesuai++  Jika KAC >= 0 maka tampilkan jumlah KondisiAC Baik  Dan jika KAC >= 1 maka tampilkan Sesuai dan Sesuai++  Jika PACB >= 0 maka tampilkan Jumlah Posisi AC di Belakang  Dan jika KAC >= 1 maka tampilkan Sesuai  Jika PACS >= 0 maka tampilkan Jumlah Posisi AC di Samping  Dan jika PACS >= 1 maka tampilkan Sesuai  **Method void input** **InputSSID(){**  setSSID() dengan menggunakan inputan dari user  setBandwith() dengan menggunakan inputan dari user  **Method void AnalisisInternet(){**  Jika getSSID() == 1 maka tampilkan SSID = UMM Hotspot  Sesuai++  **Method void InputCCTV(){**  setJumlahCCTV()dengan menggunakan inputan dari user  setKondisiCCTV()dengan menggunakan inputan dari user  jika getKondisiCCTV() == 1 maka variable KCCTV++  setPosisiCCTV()dengan menggunakan inputan dari user  jika getPosisiCCTV() == 1 maka variable PCCTVD++  jika getPosisiCCTV()==2 maka variable PCCTVB++  **method void AnalisisCCTV()**  jika getJumlahCCTV() == 0 maka tampilkan getJumlahCCTV()  Dan jika getJumlahCCTV()>= 2 maka tampilakan Sesuai  Jika KCCTV >= 0 maka tampilkan Jumlah CCTV yang Berkondisi Baik  Dan Jika KCCTV >= 2 maka Sesuai++  Jika PCCTVD >= 0 maka tampilkan PCCTVD Di Depan  Jika PCCTVB >= 0 maka tampilkan PCCTVB Di Belakang  Dan jika PCCTVD+PCCTVB >= 2 maka Tampilkan Sesuai dan Sesuai++  **method void saranatest(){** berguna untuk meanggil semua method yang ada di class SaranaTest2  }  } |

|  |
| --- |
| LingkunganRuangKelas |
| private int KondisiLantai;  private int KondisiDinding;  private int KondisiAtap;  private int KondisiPintu;  private int KondisiJendela; |
| public int getKondisiLantai()  public void setKondisiLantai(int KondisiLantai)    public int getKondisiDinding  public void setKondisiDinding(int KondisiDinding)    public int getKondisiAtap()  public void setKondisiAtap(int KondisiAtap)    public int getKondisiPintu()  public void setKondisiPintu(int KondisiPintu)    public int getKondisiJendela()  public void setKondisiJendela(int KondisiJendela) |

|  |
| --- |
| PrepCode :  Deklarasi **Private Int** untuk menampung Kondisi lantai diberi nama variable **KondisiLantai**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung kondisi dinding diberi nama variable **KondisiDinding**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung kondisi atap dari ruangan diberi nama variable **KondisiAtap**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung kondisi pintu diberi nama variable **KondisiPintu**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung kondisi jendela diberi nama variable **KondisiJendela**  Deklarasi method **getKondisiLantai()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **KondisiLantai**  Deklarasi method **setKondisiLantai(int KondisiLantai)** tipe data void untuk mengeset **KondisiLantai**  Deklarasi method **getKondisiDinding()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **KondisiDinding**  Deklarasi method **setKondisiDinding(int KondisiDinding)** tipe data void untuk mengeset **KondisiDinding**  Deklarasi method **getKondisiAtap()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **KondisiAtap**  Deklarasi method **setKondisiAtap(int KondisiAtap)** tipe data void untuk mengeset **KondisiAtap**  Deklarasi method **getKondisiPintu()**  tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **KondisiPintu**  Deklarasi method **setKondisiPintu(int KondisiPintu)** tipe data void untuk mengeset **KondisiPintu**  Deklarasi method **getKondisiJendela()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **KondisiJendela**  Deklarasi method **setKondisiJendela(int KondisiJendela)** tipe data void untuk mengeset **KondisiJendela** |

|  |
| --- |
| LingkunganTest extends IndukClass |
| LingkunganRuangKelas LingkunganKelas =new LingkunganRuangKelas();  public double Lingkungan\_Sesuai = 0.0; |
| public void inputLingkungan()  public void AnalisisKondisi()  public void Lingkungan() |

|  |
| --- |
| Pembuatan Object baru dari class **LingkunganRuangKelas** diberi nama **LingkunganKelas**  **Deklarasi** instance variable dengan tpe data **double** dan di beri nama **Lingkungan\_Sesuai** dan di beri nilai awal **0.0** |
| Deklarasi method **InputLingkungan()** untuk mrnginput jumlah, kondisi, dan posisi CCTV  Deklarasi method **AnalisisKondisi()** untuk mengecek kesesuaian inputan user  Deklarasi method **Lingkungan()** untuk memanggil semua method yang ada di class saranatest2  **Method void Input** **InputLingkungan (){**  setKondisiLantai () dengan menggunakan inputan dari user  setKondisiDinding () dengan menggunakan inputan dari user  setKondisiAtap () dengan menggunakan inputan dari user  setKondisiPintu () dengan menggunakan inputan dari user  setKondisiJendela () dengan menggunakan inputan dari user  **}**  **Method void AnalisisKondisi(){**  jika getKondisiLantai() sama dengan 1 maka Tampilkan kondisi lantai dan Lingkungan\_Sesuai++  jika getKondisiDinding() sama dengan 1 maka tampilkan kondisi dinding dan Lingkungan\_Sesuai++  jika getKondisiAtap() sama dengan 1 maka tampilkan kondisi atap dan Lingkungan\_Sesuai++  jika getKondisiPintu() sama dengan 1 maka tampilkan kondisi dinding dan Lingkungan\_Sesuai++  jika getKondisiJendela() sama dengan 1 maka tampilkan kondisi atap dan Lingkungan\_Sesuai++  return Lingkungan\_Sesuai  **}**  **method void Lingkungan(){**  berguna untuk meanggil semua method yang ada di class LingkunganTest  **}**  **}** |

|  |
| --- |
| KebersihanRuangKelas |
| private int SirkulasiUdara;  private int nilaiPencahayaan;  private int Kelembapan;  private int suhu; |
| public void setSirkulasiUdara(int SirkulasiUdara)  public int getSirkulasiUdara()    public void setnilaiPencahayaan(int nilaiPencahayaan)  public int getnilaiPencahayaan()    public void setKelembapan(int Kelembapan)  public int getKelembapan()    public void setsuhu(int suhu)  public int getsuhu() |

|  |
| --- |
| PrepCode :  Deklarasi **Private Int** untuk menampung Kondisi sirkulasi udara diberi nama variable **SirkulasiUdara**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung nilai pencahayaan diberi nama variable **nilaiPencahayaan**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung nilai kelembapan dari ruangan diberi nama variable **Kelembapan**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung nilai suhu diberi nama variable **suhu**  Deklarasi method **get SirkulasiUdara ()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **SirkulasiUdara**  Deklarasi method **set SirkulasiUdara (int SirkulasiUdara)** tipe data void untuk mengeset **SirkulasiUdara**  Deklarasi method **getnilaiPencahayaan ()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **nilaiPencahayaan**  Deklarasi method **setnilaiPencahayaan (int nilaiPencahayaan)** tipe data void untuk mengeset **nilaiPencahayaan**  Deklarasi method **getKelembapan ()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **Kelembapan**  Deklarasi method **setKelembapan (int Kelembapan)** tipe data void untuk mengeset **Kelembapan**  Deklarasi method **getsuhu ()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **suhu**  Deklarasi method **setsuhu (int suhu)** tipe data void untuk mengeset **suhu** |

|  |
| --- |
| KebersihanTest extends IndukClass |
| KebersihanRuangKelas KebersihanKelas = new KebersihanRuangKelas();  public double Kebersihan\_Sesuai = 0.0; |
| public void inputKebersihan()  public void AnalisisKebersihan()  public void Kebersihantest() |

|  |
| --- |
| Pembuatan Object baru dari class **KebersihanRuangKelas** diberi nama **KebersihanKelas**  Deklarsi instance variable dengan tipe data **double** dan di beri nama **Kebersihan\_Sesuai** dengan nilai awl **0.0** |
| Deklarasi method **InputKebersihan()** untuk mrnginput sirkulasi udara, nilai pencahayaan, suhu, dan kelebapan  Deklarasi method **AnalisisKebersihan()** untuk mengecek kesesuaian inputan user  Deklarasi method **Kebersihantest()** untuk memanggil semua method yang ada di class KebersihanTest  **Method void Input** **InputKebersihan (){**  setSirkulaasiUdara () dengan menggunakan inputan dari user  setniliPenchayaan () dengan menggunakan inputan dari user  setKelembapan () dengan menggunakan inputan dari user  setsuhu () dengan menggunakan inputan dari user  **Method void AnalisisKebersihan(){**  jika getSirkulasiUdara() sama dengan 1 maka Tampilkan kondisi sirkulasi udara dan Kebersihan\_Sesuai++  jika getnilaiPencahayaan() lebih dari sama dengan 250 dan kurang dari sama dengan 350 maka tampilkan nilai penchayaan dan Kebersihan\_Sesuai++  jika getKelembapan() lebih dari sama dengan70 dan kurang dari sama dengan 80 maka tampilkan nilai kelebapan dan Kebersihn\_Sesuai++  jika getsuhu() lebih dari sama dengan 25 dan kurang dari sama dengan 35 maka tampilkan nilai suhu dan Kebersihan\_Sesuai++  return Kebersihn\_Sesuai  **}**  **method void Kebersihantest(){**  berguna untuk memanggil semua method yang ada di class KebersihanTest  }  } |

|  |
| --- |
| KenyamananRuangan |
| private int Kebisingan;  private int Bau;  private int Kebocoran;  private int Kerusakan;  private int Keausan; |
| public void setKebisingan(int Kebisingan)  public int getKebisingan ()    public void setBau(int Bau)  public int getBau ()    public void setKebocoran(int Kebocoran)  public int getKebocoran ()    public void setKerusakan(int Kerusakan)  public int getKerusakan ()    public void setKeausan(int Keausan)  public int getKeausan () |

|  |
| --- |
| PrepCode :  Deklarasi **Private Int** untuk menampung Kondisi kebisingan diberi nama variable **Kebisingan**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung kondisi bau diberi nama variable **Bau**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung kondisi kebocoran dari ruangan diberi nama variable **Kebocoran**  Deklarasi **Private Int** untuk menampung kondisi kerusakan diberi nama variable **Kerusakan**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung kondisi keausan diberi nama variable **Keausan**  Deklarasi method **getKebisingan()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **Kebisingan**  Deklarasi method **setKebisingan(int Kebisingan)** tipe data void untuk mengeset **Kebisingan**  Deklarasi method **getBau()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **Bau**  Deklarasi method **setBau(int Bau)** tipe data void untuk mengeset **Bau**  Deklarasi method **getKebocoran()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **Kebocoran**  Deklarasi method **setKebocoran(int Kebocoran)** tipe data void untuk mengeset **Kebocoran**  Deklarasi method **getKerusakan()**  tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **Kerusakan**  Deklarasi method **setKerusakan(int Kerusakan)** tipe data void untuk mengeset **Kerusakan**  Deklarasi method **getKeausan()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **Keausan**  Deklarasi method **setKeausan(int Keausan)** tipe data void untuk mengeset **Keausan** |

|  |
| --- |
| KenyamananTest extends IndukClass |
| KenyamananRuangan Kenyamanan = new KenyamananRuangan();  Public double Kenyamanan\_Sesuai = 0.0; |
| public void inputKenyamanan()  public void AnalisisKenyamanan()  public void Kenyamanantest() |

|  |
| --- |
| Pembuatan Object baru dari class **KenyamananRuangan** diberi nama **Kenyamanan**  Deklarsi instance variable dengan tipe Data **double** dan di beri nama **Kenyamanan\_Sesuai** dengan nilai awal **0.0** |
| Deklarasi method **InputKenyamanan()** untuk mrnginput Kondisi Kebisingan, Bau, Kebocoran, Kerusakan,dan Keausan Ruangan.  Deklarasi method **AnalisisKenyamanan()** untuk mengecek kesesuaian inputan user  Deklarasi method **Kenyamanantest()** untuk memanggil semua method yang ada di class KenyamananTest  **Method void Input** **InputLingkungan (){**  setKebisingan () dengan menggunakan inputan dari user  setBau () dengan menggunakan inputan dari user  setKebocoran () dengan menggunakan inputan dari user  setKerusakan () dengan menggunakan inputan dari user  setKeausan () dengan menggunakan inputan dari user  **}**  **Method void AnalisisKKenyamanan(){**  jika getKebisingan() sama dengan 1 maka Tampilkan kondisi Kebisingan dan Kenyamanan\_Sesuai++  jika getBau() sama dengan 1 maka tampilkan kondisi Bau dan Kenyamanan\_Sesuai++  jika getKebocoran() sama dengan 1 maka tampilkan kondisi Kebocoran dan Kenyamanan\_Sesuai++  jika getKerusakan() sama dengan 1 maka tampilkan kondisi Kerusakan dan Kenyamanan\_Sesuai++  jika getKeausan() sama dengan 1 maka tampilkan kondisi Keausan dan Kenyamanan\_Sesuai++  return Kenyamanan\_Sesuai  **}**  **method void Lingkungan(){** berguna untuk meanggil semua method yang ada di class KenyamananTest  **}**  **}** |

|  |
| --- |
| KeamananRuangKelas |
| private int kekokohan;  private int kunci;  private int bahaya; |
| public void setkekokohan(int kekokohan)  public int getkekokohan()  public void setkunci(int kunci)  public int getkunci()  public void setbahaya(int bahaya)  public int getbahaya() |

|  |
| --- |
| PrepCode :  Deklarasi **Private Int** untuk menampung Kondisi kekokohan diberi nama variable **kekokohan**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung kondisi kunci diberi nama variable **kunci**  Deklarasi **Private** **int** untuk menampung kondisi bahaya dari ruangan diberi nama variable **bahaya**  Deklarasi method **getkekokohan ()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **kekokohan**  Deklarasi method **setkekokohan(int kekokohan)** tipe data void untuk mengeset **kekokohan**  Deklarasi method **getkunci()** tipedata **Int** untuk mengembalikan nilai **kunci**  Deklarasi method **setkunci(int kunci)** tipe data void untuk mengeset **kunci**  Deklarasi method **getbahaya()** tipedata **int** untuk mengembalikan nilai **bahaya**  Deklarasi method **setbahaya(int bahaya)** tipe data void untuk mengeset **bahaya** |

|  |
| --- |
| KeamananTest |
| KeamananRuangKelas KeamananRuang = new KeamananRuangKelas();  public double Keamanan\_Sesuai = 0.0; |
| public void inputKeamanan()  public double AnalisisKeamanan()  public void Keamanantest()  public void KeamananPilihan() |

|  |
| --- |
| Pembuatan Object baru dari class **KeamananRuangKelas** diberi nama **KeamananRuang**  Deklarasi instance variable dengan tipe data **double** dan di beri nama **Keamanan\_Sesuai** dengan nilai awal **0.0** |
| Deklarasi method **InputKeamanan()** untuk mrnginput Kondisi Kekokohan, Kunci pintu dan jendela, dan bahaya ruangan.  Deklarasi method **AnalisisKeamanan()** untuk mengecek kesesuaian inputan user  Deklarasi method **Keamanantest()** untuk memanggil semua method yang ada di class KeamananTest  Deklarasi method **KeamananPilihan()** untuk mengedit atau tidak inputan dari user  **Method void Input** **InputKeamanan (){**  setKekokohan () dengan menggunakan inputan dari user  setkunci () dengan menggunakan inputan dari user  setbahaya () dengan menggunakan inputan dari user  **}**  **Method double AnalisisKeamanan(){**  jika getKekokohan () sama dengan 1 maka Tampilkan kondisi kekokohan dan Keamanan\_Sesuai++  jika getkunci() sama dengan 1 maka tampilkan kondisi kunci dan Keamanan\_Sesuai++  jika getbahaya() sama dengan 1 maka tampilkan kondisi bahaya dan Keamanan\_Sesuai++  return Keamanan\_Sesuai  **}**  **Method void KeamananPilihan(){**  Deklarasi String edit  Masukkan isi variable edit y atau t  Switch(edit){  Jika “y” maka method keamanantest() di panggil  Jika “n” maka program berakhir  Jika bukan y ataupun n maka method keamananpilihan() yanga di panggil  }  **}**  **method void Keamanantest(){**  berguna untuk meanggil semua method yang ada di class KeamananTest  **}**  **}** |

|  |
| --- |
| LogIn extends IndukClass |
| private String A;  private String B;  private String Nama;  private String PasswordL;  private String PasswordB;  private String Nama2;  private String Password2;  private int Pilih;  private int a = 1; |
| public String SetNama ()  public String SetPasswordL ()  public int Menu()  public String Gantipassword()  public void Masuk(String Nama,String PasswordL)  public void Option(int Pilih, String Nama, String PasswordL)  public void Logintest() |

|  |
| --- |
| Deklarasi **Private String** untuk menampung Pilihan GANTI PASSWORD diberi nama varibel A  Deklarasi **Private String** untuk menampung Pilihan LOG IN diberi nama varibel B  Deklarasi **Private String** untuk menampung Username diberi nama varibel Nama  Deklarasi **Private String** untuk menampung Password pertama diberi nama varibel PasswordL  Deklarasi **Private String** untuk menampung Password Baru diberi nama varibel PasswordB  Deklarasi **Private String** untuk menampung username pada saat ingin Login diberi nama varibel Nama2  Deklarasi **Private String** untuk menampung Password pda saat ingin Login diberi nama varibel Password2  Deklarasi **Private int** untuk menampung Pilihan aksi diberi nama varibel Pilih  Deklarasi **Private int** diberi nama varibel a dan di beri nilai awal 1 |
| Deklarasi method **Srting SetNama()** untuk mengeset isi dari variable nama  Deklarasi method **String setPasswordL()** untuk engeset isi dari variable PasswordL  Deklarasi method **Int Menu()** untuk memberikan pilihan log in atau ganti password  Deklarasi method **String Gantipassword()** untuk menggnti password  Deklarasi method **Masuk(String Nama, String PasswordL)** untuk melakukan Login  Deklarasi Method **Option(int Pilih, String Nama, String PasswordL)** untuk menetukan apakah ganti password atau Login sesuai isi dari variable pilih  Deklarasi method **Logintest()** untuk menghilangkan set username dan password yang pertama.  **Method String setNama (){** setNama Menggunakan Inputan dari user **}**  **Method String setPasswordL(){** setPassword menggunakan inputan dari user **}**  **Method int Menu(){**  Memberikan pilihan pada user 1. Ubah Password dan 2. Login  Memberikan nilai pada variable pilih dengan menggunakan inputan dari user }  **method String GantiPassword(){** berguna untuk mengganti password dengan password baru **}**  **method** **Masuk(String Nama, String PasswordL){** berguna untuk melkukan login**}**  **method Option(int Pilih, String Nama, String PasswordL){**  untuk mengatur apakah pilihan user ingin mengganti password atau untuk Login **}**  **Method LoginTest(){**  Untuk memanggil semua method di class login dengan sedikit aturan dari variable a **}**  **}** |

|  |
| --- |
| AllTest |
| public static LogIn Login = new LogIn();  public static SaranaTest Sarana1 = new SaranaTest();  public static SaranaTest2 Sarana2 = new SaranaTest2();  public static LingkunganTest Lingkungan =new LingkunganTest();  public static KebersihanTest Kebersihan = new KebersihanTest();  public static KenyamananTest Kenyamanan = new KenyamananTest();  public static KeamananTest Keamanan = new KeamananTest();  public static IdentitasRuangkelastest Identitas = new IdentitasRuangkelastest();  public static KondisiRuangtest Kondisi = new KondisiRuangtest();  public static IndukClass Induk = new IndukClass();  public static double rata\_rata; |
| public static double Rata\_rata(double Lingkungan, double Kebersihan, double Kenyamanan, double Keamanan)  public static void main(String[] args) |

|  |
| --- |
| Pembuatan Object baru dari class **Login** diberi nama **Login**  Pembuatan Object baru dari class **SaranaTest** diberi nama **Sarana1**  Pembuatan Object baru dari class **SaranaTest2** diberi nama **Saranan2**  Pembuatan Object baru dari class **LingkunganTest** diberi nama **Lingkungan**  Pembuatan Object baru dari class **KebersihanTest** diberi nama **Kebersihan**  Pembuatan Object baru dari class **KenyamananTest** diberi nama **Kenyamanan**  Pembuatan Object baru dari class **KeamananTest** diberi nama **Keamanan**  Pembuatan Object baru dari class **IdentitasRuangKelastest** diberi nama **Identitas**  Pembuatan Object baru dari class **KondisiRuangtest** diberi nama **Kondisi**  Pembuatan Object baru dari class **IndukClass** di beri nama **Induk**  Deklarasi instance variable dengan tipe data **double** di beri nama **rata\_rata** |
| Deklarasi method dengan tipe **double** di beri nama **Rata\_rata** dan mempunyai konstruktor **(double Lingkungan, double Kebersihan, double Kenyamanan, double Keamanan)**  Deklarasi method **Main** untuk memanggil method …test dari semua object baru yang telah di buat  **Method public static double Rata\_rata**(**double Lingkungan, double Kebersihan, double Kenyamanan, double Keamanan)**{  Menghitung rata\_rata dari nilai total yang diberikan oleh konstraktor  Menampilkan jumah rata\_rata setelah dihitung  Dan mengembalikan nilai rata\_rata  } |

|  |
| --- |
| IndukClass |
| Scanner input = new Scanner(System.in); |
|  |

|  |
| --- |
| Pembuatan object Scanner dengan nama Input. |
|  |